



EDUGAMERS
for kids 4.0

*"La rivoluzione digitale richiede
nuovi paradigmi educativi"
(A. Fuggetta)*

IMPARO GIOCANDO (AL MIO VIDEOGIOCO PREFERITO)

percorso pratico-teorico alla scoperta dei video games
dedicato a classi di scuola secondaria di 1° grado

I video games occupano sempre più spazio nella vita dei nostri ragazzi, mentre gli adulti li considerano spesso con diffidenza. A partire dal gioco in aula, l'EduGamer, educatore con abilità di gamer, aiuterà i ragazzi a riflettere su criticità e potenzialità del gaming, accompagnandoli alla preparazione di un incontro finale rivolto a genitori e insegnanti

+39 011 18898905 | +39 335 6267983

f edugamers4kids |  www.edugamers.cloud

✉ edugamers4kids@coopcrescereinsieme.org

STEP 01



INTRODUZIONE AL PERCORSO

Conoscenza reciproca e presentazione del laboratorio, con illustrazione di obiettivi e metodo: questi sono gli scopi dell'incontro preliminare condotto dai 2 EduGamers, educatori con abilità di gamer

STEP 02



3 SESSIONI DI GIOCO IN AULA

Gli alunni videogiocono con gli EduGamers e riflettono sull'esperienza ludica: riconoscimento e gestione delle emozioni, autoregolazione del tempo di gioco, abilità e competenze acquisite, utili anche in contesti non digitali

STEP 03



INCONTRO FINALE

I ragazzi conducono una lezione per insegnanti e genitori allo scopo di condividere le proprie scoperte e avvicinare gli adulti al linguaggio del gaming



Il laboratorio *Imparo giocando (al mio videogioco preferito)* è un'attività di **EduGamers for kids 4.0**, iniziativa promossa da **Crescere Insieme Onlus** e selezionata da Comune di Torino e European Crowdfunding Center come idea innovativa da finanziare attraverso il crowdfunding.

Il progetto ha la partnership di **Apriti Sesamo, Access Point, CMA - Creative Management Association, M2 Informatica** e il sostegno di **Università di Torino - Dipartimento Scienze dell'Educazione, Fondazione per la Scuola, Guanxi, Centro Studi Informatica Giuridica Torino Ivrea**

